

# КОЕ-ЧТО О ТЕНЗОРАХ

## ТЕНЗОРЫ

Известно, что значения некоторых физических величин<sup>1</sup> (температуры, массы и т. п.) полностью определяются заданием *одного* числа. Такие величины физики называют *скалярами*.

Другие физические величины, так называемые *векторы* (сила, напряженность магнитного поля и т.п.), в каждой системе координат задаются *упорядоченными тройками* чисел – коэффициентами разложения по базису. Если базис ортонормированный, то эти числа – компоненты вектора – являются в то же время его проекциями на орты<sup>2</sup>.

Существуют физические величины еще более сложной природы. Так, например, соотношение между вектором напряженности электрического поля (**E**) и вектором электрического смещения (**D**) в *линейном* случае имеет вид:

$$\begin{aligned} D_1 &= \varepsilon_{11}E_1 + \varepsilon_{12}E_2 + \varepsilon_{13}E_3 \\ D_2 &= \varepsilon_{21}E_1 + \varepsilon_{22}E_2 + \varepsilon_{23}E_3 \\ D_3 &= \varepsilon_{31}E_1 + \varepsilon_{32}E_2 + \varepsilon_{33}E_3 \end{aligned} \quad (1)$$

Равенства (1) можно записать короче:

$$D_k = \sum_{j=1}^3 \varepsilon_{kj} E_j; \quad k = 1, 2, 3. \quad (2).$$

Фигурирующая в (1) и (2) физическая величина ( $\varepsilon$ ) – диэлектрическая проницаемость среды – в каждой системе координат задается *девятью* числами, которые можно записать в виде матрицы

$$\varepsilon = \begin{bmatrix} \varepsilon_{11} & \varepsilon_{12} & \varepsilon_{13} \\ \varepsilon_{21} & \varepsilon_{22} & \varepsilon_{23} \\ \varepsilon_{31} & \varepsilon_{32} & \varepsilon_{33} \end{bmatrix}. \quad (3)$$

Соотношение (1) можно записать теперь в матричной форме:

$$\mathbf{D} = \varepsilon \mathbf{E}. \quad (4)$$

Связь между вектором напряженности магнитного поля (**H**) и вектором магнитной индукции (**B**) определяется в *линейном* случае равенствами

$$\begin{aligned} B_1 &= \mu_{11}H_1 + \mu_{12}H_2 + \mu_{13}H_3 \\ B_2 &= \mu_{21}H_1 + \mu_{22}H_2 + \mu_{23}H_3 \\ B_3 &= \mu_{31}H_1 + \mu_{32}H_2 + \mu_{33}H_3 \end{aligned}$$

или

$$B_k = \sum_{j=1}^3 \mu_{kj} H_j; \quad k = 1, 2, 3,$$

или, наконец,

$$\mathbf{B} = \mu \mathbf{H},$$

где

$$\mu = \begin{bmatrix} \mu_{11} & \mu_{12} & \mu_{13} \\ \mu_{21} & \mu_{22} & \mu_{23} \\ \mu_{31} & \mu_{32} & \mu_{33} \end{bmatrix}.$$

<sup>1</sup>В отличие от физики в математике слово "величина" не используется!

<sup>2</sup>Не следует говорить, что "вектор определяется его величиной и направлением", ибо придется объяснять, что такое величина и что такое направление, а такое объяснение обычно сводится к размахиванию руками.

Здесь  $\mu$  – магнитная проницаемость среды – физическая величина, задаваемая в каждом базисе девятью числами.

Отметим, что в изотропной среде матрицы диэлектрической и магнитной проницаемости имеют вид

$$\begin{bmatrix} \varepsilon & 0 & 0 \\ 0 & \varepsilon & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon \end{bmatrix} = \varepsilon \cdot I; \quad \begin{bmatrix} \mu & 0 & 0 \\ 0 & \mu & 0 \\ 0 & 0 & \mu \end{bmatrix} = \mu \cdot I.$$

Здесь  $\varepsilon$  и  $\mu$  – числа, вектор  $\mathbf{D}$  коллинеарен вектору  $\mathbf{E}$ , а вектор  $\mathbf{B}$  – вектору  $\mathbf{H}$ .

Физические величины, задаваемые в каждом координатном базисе девятью числами, называют *тензорами второго ранга*.

Приведем еще два примера тензоров второго ранга. В теории упругости рассматривается тензор напряжений ( $\sigma$ ), который связывает между собой вектор внутренних сил ( $\mathbf{F}$ ) и вектор ( $\mathbf{N}$ ) внешней нормали к площадке, на которую эти силы действуют:

$$\begin{aligned} F_1 &= \sigma_{11}N_1 + \sigma_{12}N_2 + \sigma_{13}N_3 \\ F_2 &= \sigma_{21}N_1 + \sigma_{22}N_2 + \sigma_{23}N_3 \\ F_3 &= \sigma_{31}N_1 + \sigma_{32}N_2 + \sigma_{33}N_3 \end{aligned}$$

или

$$F_k = \sum_{j=1}^3 \sigma_{kj}N_j; \quad k = 1, 2, 3,$$

или, наконец,

$$\mathbf{F} = \sigma\mathbf{N},$$

где

$$\sigma = \begin{bmatrix} \sigma_{11} & \sigma_{12} & \sigma_{13} \\ \sigma_{21} & \sigma_{22} & \sigma_{23} \\ \sigma_{31} & \sigma_{32} & \sigma_{33} \end{bmatrix}.$$

Также в теории упругости работает тензор деформаций ( $u$ ), связывающий вектор ( $\eta$ ), соединяющий две близкие точки тела до деформации и вектор ( $\delta\eta$ ) – изменение вектора ( $\eta$ ) за счет чистой деформации:

$$\begin{aligned} \delta\eta_1 &= u_{11}\eta_1 + u_{12}\eta_2 + u_{13}\eta_3 \\ \delta\eta_2 &= u_{21}\eta_1 + u_{22}\eta_2 + u_{23}\eta_3 \\ \delta\eta_3 &= u_{31}\eta_1 + u_{32}\eta_2 + u_{33}\eta_3 \end{aligned}$$

или

$$\delta\eta_k = \sum_{j=1}^3 u_{kj}\eta_j; \quad k = 1, 2, 3,$$

или, наконец,

$$\delta\eta = u\eta,$$

где

$$u = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ u_{21} & u_{22} & u_{23} \\ u_{31} & u_{32} & u_{33} \end{bmatrix}.$$

Под воздействием электрического поля ( $\mathbf{E}$ ) в *пьезоэлектрике* возникают деформации ( $u$ ). В линейном случае связь между ( $\mathbf{E}$ ) и ( $u$ ) определяется *тензором пьезоэлектрического эффекта* ( $d$ ), который в каждом базисе задается *двадцатью семью* числами<sup>3</sup>

$$U_{km} = \sum_{j=1}^3 d_{kmj} E_j; \quad k, m = 1, 2, 3.$$

Тензор пьезоэлектрического эффекта – тензор третьего ранга.

И, наконец, приведем пример тензора четвертого ранга – *тензора модулей упругости* ( $c$ ), который связывает в линейном случае тензор напряжений ( $\sigma$ ) и тензор деформаций ( $u$ ) (закон Гука):

$$\sigma_{km} = \sum_{j=1}^3 \sum_{r=1}^3 c_{kmjr} u_{jr}; \quad k, m = 1, 2, 3.$$

Тензор четвертого ранга в каждом базисе задается уже *восемьдесят одним* числом!

Итак, мы будем называть тензором ранга (*валентности*)  $n$  объект (физическую величину), который в каждом фиксированном базисе (системе декартовых прямоугольных координат) задается упорядоченным набором из  $3^n$  чисел, причем эти наборы при переходе от одного базиса к другому изменяются по правилу, которое будет рассмотрено ниже.

Соответственно этому определению скаляр мы будем считать тензором нулевого ранга. Скаляр в любом базисе представляется одним и тем же числом.

Вектор – тензор первого ранга задается упорядоченным набором из трех чисел – одномерным массивом и может записываться в виде матрицы размера  $1 \times 3$  – строки или матрицы размера  $3 \times 1$  – столбца.

Тензор второго ранга задается двухмерным массивом и может записываться в виде квадратной матрицы.

Тензор третьего ранга задается трехмерным массивом, тензор четвертого ранга – четырехмерным массивом.

## СОГЛАШЕНИЕ О СУММИРОВАНИИ

В тензорной алгебре принято соглашение, позволяющее упростить запись соотношений типа (2). Поскольку индекс суммирования всегда принимает три значения – 1,2,3 – устанавливаются опускать знак суммы ( $\Sigma$ ) и считать его присутствующим *по умолчанию*, если некоторый индекс в одночлене повторяется *дважды*.

Примеры.

1. Выражение  $x_k y_k$  (повторяется индекс  $k$ ) понимается как

$$\sum_{k=1}^3 x_k y_k = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3$$

2. Выражение  $F_k = \sigma_{kj} N_j$  (повторяется индекс  $j$ ) понимается как

$$F_k = \sum_{j=1}^3 \sigma_{kj} N_j = \sigma_{k1} N_1 + \sigma_{k2} N_2 + \sigma_{k3} N_3; \quad k = 1, 2, 3.$$

---

<sup>3</sup>Эти двадцать семь чисел (трехмерный массив) могли бы образовать "кубическую матрицу", но такой способ их представления не используется из-за его очевидной неэффективности

3. Выражение  $\sigma_{km} = c_{kmjr} u_{jr}$  (повторяются индексы  $j$  и  $r$ ) понимается как

$$\sigma_{km} = \sum_{j=1}^3 \sum_{r=1}^3 c_{kmjr} u_{jr}; \quad k, m = 1, 2, 3.$$

## ПРЕОБРАЗОВАНИЕ КОМПОНЕНТ ТЕНЗОРА ПРИ ИЗМЕНЕНИИ БАЗИСА

Мы ограничимся случаем ортонормированных базисов. *Новый* базис обычно задают, указывая компоненты его ортов в *старом* базисе. Построим матрицу  $b$  размера  $3 \times 3$  так: ее первый столбец – компоненты первого *нового* орта в *старом* базисе, второй – компоненты второго *нового* орта в *старом* базисе, третий – компоненты третьего *нового* орта в *старом* базисе. Нетрудно увидеть, что матрица  $b$  унитарная, т.е.  $b^T = b^{-1}$  или  $b^T \cdot b = I$  (единичная матрица). Введем обозначение  $t = b^T$ . Пусть компоненты вектора в старом базисе образуют столбец

$$V = \begin{bmatrix} V_1 \\ V_2 \\ V_3 \end{bmatrix},$$

а компоненты того же вектора в новом базисе (т.е. его проекции на новые орты) – столбец

$$V' = \begin{bmatrix} V'_1 \\ V'_2 \\ V'_3 \end{bmatrix}.$$

Тогда

$$V' = b^T \cdot V = tV \tag{5}$$

и, следовательно,

$$V = t^T \cdot V'.$$

Подробная запись формулы (5) имеет вид

$$V'_k = \sum_{j=1}^3 t_{kj} V_j; \quad j = 1, 2, 3$$

или (с учетом соглашения о суммировании)

$$V'_k = t_{kj} V_j. \tag{6}$$

Формула (6) дает правило преобразования компонент вектора (тензора первого ранга) при переходе от одного ортонормированного базиса к другому (тоже ортонормированному).

Пусть в старом базисе заданы  $\alpha$  – тензор второго ранга,  $W$  и  $V$  – тензоры первого ранга (векторы) и

$$W = \alpha V \quad \text{матричная запись.}$$

Подставляя сюда по правилу (5)

$$W = t^T W', \quad V = t^T V',$$

получим

$$t^T W' = \alpha t^T V' \quad \text{или} \quad W' = (t\alpha t^T)V' \quad \text{или} \quad W' = \alpha' V',$$

где  $\alpha' = t\alpha t^T$  (в матричной записи) или

$$\alpha'_{km} = t_{kj} t_{mr} \alpha_{jr}. \quad (7)$$

Формула (7) дает правило преобразования компонент тензора второго ранга при переходе от одного ортонормированного базиса к другому (тоже ортонормированному).

Аналогично можно получить формулы преобразования компонент тензоров третьего и четвертого рангов:

$$\begin{aligned}\alpha'_{kmn} &= t_{kj} t_{mr} t_{nq} \alpha_{jrq}, \\ \alpha'_{kmns} &= t_{kj} t_{mr} t_{nq} t_{sp} \alpha_{jrqp}.\end{aligned}$$

## СОБСТВЕННЫЙ БАЗИС СИММЕТРИЧНОГО ТЕНЗОРА ВТОРОГО РАНГА

Если тензор второго ранга  $\alpha$  симметричен, т.е.  $\alpha_{km} = \alpha_{mk}$ ;  $k, m = 1, 2, 3$ , то в любом ортонормированном базисе его матрица симметрична. Из курса линейной алгебры известно, что собственные числа симметричной матрицы вещественны, а соответствующие им собственные векторы ортогональны. Нормировав эти собственные векторы, получим так называемый собственный ортонормированный базис тензора<sup>4</sup>, в котором его матрица диагональна:

$$\alpha'_{km} = \text{diag}[\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3] \quad \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 - \text{собственные числа матрицы тензора.}$$

## СВЕРТЫВАНИЕ ТЕНЗОРА

Если в тензоре второго ранга

$$\alpha_{km} = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{bmatrix}$$

заменить оба индекса одной буквой, то в силу соглашения о суммировании получим скаляр (тензор нулевого ранга):

$$\alpha_{nn} = \sum_{n=1}^3 \alpha_{nn} = \alpha_{11} + \alpha_{22} + \alpha_{33}.$$

Этот скаляр – сумму диагональных элементов матрицы – называют *следом матрицы*. Например, если в тензоре второго ранга  $D_m f_k$  – производной векторного поля  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  (матрице Якоби)

$$D_m f_k = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \frac{\partial f_1}{\partial x_3} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \frac{\partial f_2}{\partial x_3} \\ \frac{\partial f_3}{\partial x_1} & \frac{\partial f_3}{\partial x_2} & \frac{\partial f_3}{\partial x_3} \end{bmatrix}$$

<sup>4</sup>Найти собственный базис тензора проще всего, обратившись к какой-нибудь среде конечного пользователя (MAPLE, MATLAB). Если Вас будут учить делать это методом "per annum", т.е. строить характеристический полином и т.д., – не поддавайтесь.

заменить индексы  $k$  и  $m$  на  $n$ , то получим скаляр

$$D_n f_n = \sum_{n=1}^3 \frac{\partial f_n}{\partial x_n} = \frac{\partial f_1}{\partial x_1} + \frac{\partial f_2}{\partial x_2} + \frac{\partial f_3}{\partial x_3}$$

– дивергенцию этого поля.

Замену пары различных индексов тензора одной буквой называют свертыванием тензора. Свертывание уменьшает ранг тензора на две единицы. Например, заменяя в тензоре четвертого ранга  $\alpha_{kmpq}$  индексы  $k$  и  $q$  на  $j$ , получим тензор второго ранга

$$\beta_{mp} = \sum_{j=1}^3 \alpha_{jmpj} = \begin{bmatrix} \sum_{j=1}^3 \alpha_{j11j} & \sum_{j=1}^3 \alpha_{j12j} & \sum_{j=1}^3 \alpha_{j13j} \\ \sum_{j=1}^3 \alpha_{j21j} & \sum_{j=1}^3 \alpha_{j22j} & \sum_{j=1}^3 \alpha_{j23j} \\ \sum_{j=1}^3 \alpha_{j31j} & \sum_{j=1}^3 \alpha_{j32j} & \sum_{j=1}^3 \alpha_{j3pj} \end{bmatrix}.$$

## КОМПАКТНАЯ ЗАПИСЬ КОМПОНЕНТ СИММЕТРИЧНОГО ТЕНЗОРА

**Описываемое в этом пункте использовалось во времена, когда наши мохнатые предки жили на деревьях. В силу инертности учебного процесса сохранились преподаватели-садисты, развлекающиеся этими ненужными вещами и сейчас. Не поддавайтесь!**

Для задания симметричного тензора второго ранга достаточно указать не *девять*, а только *шесть* его компонент. Во времена "Очакова и покоренья Крыма" их записывали в виде строки размером  $(1 \times 6)$ . (Обратите внимание на порядок компонент в строке!)

$$[\alpha_{11}, \alpha_{22}, \alpha_{33}, \alpha_{23}, \alpha_{13}, \alpha_{12}].$$

Для задания тензора третьего ранга, симметричного по какой-нибудь паре индексов, достаточно указать не *двадцать семь*, а только *восемнадцать* его компонент. Их записывали в виде  $(3 \times 6)$ -матрицы. Например, если  $\alpha_{kmn} = \alpha_{mkn}$ , то

$$\begin{bmatrix} \alpha_{111} & \alpha_{221} & \alpha_{331} & \alpha_{231} & \alpha_{131} & \alpha_{121} \\ \alpha_{112} & \alpha_{222} & \alpha_{332} & \alpha_{232} & \alpha_{132} & \alpha_{122} \\ \alpha_{113} & \alpha_{223} & \alpha_{333} & \alpha_{233} & \alpha_{133} & \alpha_{123} \end{bmatrix}.$$

Наконец, если тензор четвертого ранга симметричен как внутри двух пар индексов, так и между этими парами, т.е.

$$\alpha_{kmpq} = \alpha_{mkpq}; \quad \alpha_{kmpq} = \alpha_{kmqp}; \quad \alpha_{kmpq} = \alpha_{pqkm},$$

то для его задания достаточно указать не 81, а только 21 компоненту. Их располагают в нижнем треугольнике  $(6 \times 6)$ -матрицы:

$$\begin{bmatrix} \alpha_{1111} \\ \alpha_{1122} \quad \alpha_{2222} \\ \alpha_{1133} \quad \alpha_{2233} \quad \alpha_{3333} \\ \alpha_{1123} \quad \alpha_{2223} \quad \alpha_{3323} \quad \alpha_{2323} \\ \alpha_{1113} \quad \alpha_{2213} \quad \alpha_{3313} \quad \alpha_{2313} \quad \alpha_{1313} \\ \alpha_{1112} \quad \alpha_{2212} \quad \alpha_{3312} \quad \alpha_{2312} \quad \alpha_{1312} \quad \alpha_{1212} \end{bmatrix}.$$

Любителям "программирования" предоставляется возможность составить алгоритмы "упаковки" и "распаковки" симметричных тензоров. Помайтесь дурью!